

Magistrát města Přerova - registrační úřad

Bratrská 709/34, Přerov I – Město, 750 02 Přerov

Čj.: MMPr/145929/2022

V Přerově dne 2. srpna 2022

ROZHODNUTÍ

Magistrát města Přerova jako příslušný registrační úřad ve smyslu ustanovení § 21, odst. 3 zákona č. 491/2001 Sb., o volbách do zastupitelstev obcí a o změně některých zákonů, ve znění pozdějších předpisů, (dále jen „zákon o volbách do zastupitelstev obcí“), projednal podle ustanovení § 23 odst. 1 zákona o volbách do zastupitelstev obcí, kandidátní listinu volební strany s názvem **Pro Grymov** pro volby do Zastupitelstva obce **Grymov**, konané ve dnech 23. a 24. září 2022, a rozhodl:

podle ustanovení § 23 odst. 3 písm. a) zákona o volbách do zastupitelstev obcí o **registraci kandidátní listiny** volební strany **Pro Grymov**.

Odůvodnění

Dne **19. července 2022** podala volební strana s názvem **Pro Grymov** kandidátní listinu pro volby do Zastupitelstva obce **Grymov**, konané ve dnech 23. a 24. září 2022.

Kandidátní listina včetně příloh byla podána ve stanovené lhůtě a obsahovala veškeré náležitosti dané zákonem o volbách do zastupitelstev obcí. S ohledem na výše uvedené proto registrační rozhodl způsobem uvedeným ve výroku tohoto rozhodnutí.

Poučení o odvolání

Proti tomuto rozhodnutí se podle ustanovení § 59 odst. 2 zákona o volbách do zastupitelstev obcí může volební strana, která podala kandidátní listinu, domáhat do 2 pracovních dnů od doručení uvedeného rozhodnutí ochrany u soudu, kterým je podle § 61 zákona o volbách do zastupitelstev obcí příslušný Krajský soud v Ostravě.

Rozhodnutí se podle ustanovení § 23 odst. 4 zákona o volbách do zastupitelstev obcí považuje za doručené třetím dnem ode dne jeho vyvěšení na úřední desce registračního úřadu, který jej vydal.

„otisk úředního razítka“

Ing. Šlesinger Pavel
zaměstnanec registračního úřadu –
držitele osvědčení o ověření
odborné způsobilosti na úseku voleb

Vyvěšeno na úřední desce dne: 2. srpna 2022

Rozdělovník:

- Ladislav Kuča, Grymov 32, 751 21 Prosenice
- k založení do volební dokumentace